

REGULAMENTO DA MODALIDADE DE ANDEBOL

I – REGULAMENTO DE PROVAS:

A execução do torneio, elaboração do calendário, organização e administração dos jogos do referido torneio, é da responsabilidade da Câmara Municipal de Armamar e da empresa municipal Armamar Investe Mais;

Cada Coletividade poderá inscrever em cada escalão o número de equipas que desejar, cabendo á organização uma eventual decisão de (e se atingido o máximo logisticamente suportado) encerrar a possibilidade de novas inscrições;

Os atletas só podem participar nas provas do seu escalão, salvo a situação descrita no ponto 6 do regulamento geral;

Os escalões de participação serão os seguintes:

| ESCALÕES | GÉNEROS |
|--|---------|
| Escalão F1 - depois de 2000 (menos de 13 anos); | Misto |
| Escalão F2 – 1997-1998-1999 (14 aos 16 anos); | Misto |

2 – FORMAS DE JOGO:

A forma de jogo a utilizar deve ser cinco contra cinco (5 X 5) no escalão F1 e de sete contra sete (7x7) no escalão F2;

3 – EQUIPAS

No escalão F1, cada equipa é constituída por um mínimo de 5 elementos masculinos e femininos;

No escalão F2, cada equipa é constituída por um mínimo de 7 elementos masculinos e femininos.

4 – REGRAS DO JOGO

No escalão F1, o jogo tem a duração total de 10 minutos, divididos em duas partes de 5 minutos;*

No escalão F2, o jogo tem a duração total de 15 minutos, divididos em duas partes de 7,5 minutos;*

Sistema de competição: Eliminatório (caso o jogo se encontre empatado no final da partida, serão realizados penaltis);*

Na área de baliza, só o guarda-redes pode entrar;

São permitidos 3 passos com a bola na mão;

É permitido drible com uma mão;

A bola só pode estar parada na mão durante 3 segundos;

Não é permitido passar a bola ao guarda-redes quando este se encontra dentro da área de baliza;

A marcação de falta ou reposição de bola pode ser feito diretamente à baliza adversária;

Não são permitidas manifestações físicas e verbais que sejam incompatíveis com o espírito do desportivismo;

Não é permitido agarrar ou empurrar o adversário, ou puxar o braço deste em situação quase certa de golo;

É golo quando a bola ultrapassa a linha de baliza na sua totalidade;

Serão observadas as regras oficiais da modalidade;

A equipa poderá ser desqualificada caso os seus apoiantes / adeptos, mantenham uma conduta antidesportiva.

* Poderá ser alterado de acordo com o número de equipas inscritas

5 – CASOS OMISSOS \ SITUAÇÕES NÃO PREVISTAS

Qualquer assunto omissos, será tratado de acordo com o regulamento geral das provas;

Outras situações não previstas neste regulamento, deverão ser expostas à Comissão Organizadora, tendo esta a responsabilidade da sua resolução.